

Die Reise ins gelobte Land

Lehrreiches Missionsspiel für ein bis sechs Spieler. Sieger ist nicht, wer als erster ans Ziel kommt, sondern wer gelernt hat, dass sein Leben diese Reise ist, und dass das wahre Ziel das himmlische Kanaan ist. Und nun viel Freude! Vorbereitung: Pro Spieler eine Figur auf ein Feld in Gosen stellen. Einen Würfel und eine (Luther-)Bibel bereithalten. (Die röm. Zahlen I,II,III,IV,V stehen für die 5 Bücher Mose. - Unbekannte Fragen anhand der Bibel beantworten.)

"Was mussten die Israeliten in Gosen ertragen?" (II. 1,13) Wer es weiß, beginnt. Du wartest auf die Befreiung: Reihum würfeln. Jeder Spieler zählt seine gewürfelten Punkte, bis er mindestens 10 (Plagen) hat. Nun darf er auf das Startfeld. **Startfeld:** Pharao will dich nicht ziehen lassen: Jeder Spieler darf 3x würfeln. Mit einer 1 beginnt der Auszug.

1. Was geschah in der **letzten Nacht in Ägypten?** II. 12.
 - a) Wer es gut kennt, darf auf 5; b) Wer nur etwas weiß, darf auf 3; c) Wer es nachlesen muss, würfelt so weiter.
2. Der Würgeengel geht an den Haustüren, die mit Blut angestrichen sind, vorüber. Leben in Ägypten symbolisiert die Knechtschaft der Sünde. Wie kommst du aus der Knechtschaft der Sünde heraus? Bei Nichtbeantworten **1x aussetzen**.
3. Welche Beobachtung machten die Israeliten zwischen Sukkot und Etham? (II. 13,21f) Bei Beantworten **auf 5 vorrücken**.
4. Ägypter hinter dir! Du willst fliehen, kommst aber **nur 1** vor, denn vor dir ist das Rote Meer.
5. Hier müssen **alle stoppen**. Überzählige Punkte verfallen.
6. Welches bedeutende Lied wurde hier gesungen? II. 15,(1)-19. Wenn du es nicht weißt, **1x aussetzen**.
7. Pause für das erste Opfer aus Dankbarkeit, **1x aussetzen**. Wer das nicht will, darf weiterziehen, aber nur **bis Mara**. Überzählige Punkte verfallen. Wer nicht von Herzen gerne dankt, kommt viel schneller ins Murren.
9. Durst! und ungenießbares Wasser. Du musst ein ‚Holz‘ suchen, um es genießbar zu machen: **eine 1 würfeln und auf Mara!**
10. Mara: Frisch gestärkt geht es doppelt gut voran: Deine gewürfelten **Punkte zählen doppelt** dieses Mal.
12. Das Volk lagert bei 12 Quellen und 70 Palmen II. 15,27. **1x aussetzen**; du bekommst Kraft und musst die nächste Auflage nicht erfüllen.
13. Erzähle das Mannawunder II. 16. Was lässt sich daraus für uns heute ableiten? Bei nicht beantworten **1 mal aussetzen**.
14. Warum geht es Mose jetzt leichter? II. 18,13f. Wenn du das beantworten kannst, darfst du das nächste mal **2x würfeln**.
15. Du hast gemurrt. Lies II. 17,1-7. **1x aussetzen**.
16. Gott gab Kraft, Amalek zu besiegen! Wie können wir heute Schwierigkeiten besiegen? Bei nicht beantworten **4 Felder zurück**.
17. Jeder stoppt am Sinai, überzählige Punkte verfallen. Sage **2 Gebote auf**. II.20, oder lerne sie, das Spiel geht dennoch weiter.
18. Anbetung des goldenen Kalbes, II. 32. Gehe zum Sinai und schau, wen man nur anbeten darf. **2 Felder zurück**.
19. Du spürst den Segen, den Gott auf seinen Bund gelegt hat: **würfle noch 1x**.
20. Mirjam wird aussätzig, weil sie gegen ihren Bruder Moses gemurrt hat. **1x aussetzen**.
21. Die Gesundheitsregeln halten dich fit. III. 11. Du darfst weiterziehen. Das **Krankheitsfeld 22 kann dir nichts anhaben**.
22. Lustgräber (Krankheitsfeld). IV. 11,4,33f. Lerne daraus: auch gute Gaben mäßig zu gebrauchen! **1x aussetzen**.
23. Nadab und Abihu treiben es schlimm! III. 10,1,2. Geh **zurück zum Sinai** und schau dir die Gebote noch einmal an.
24. In 10 Tagen ist Versöhnungstag III. 23,24-27. Zur Vorbereitung musst du **einen Bibelvers aufsagen oder 1x aussetzen**.
25. Versöhnungstag, III. 16 u. 23,27. Wer Buße tut und fastet, wird mit Gott versöhnt. **1x aussetzen**. Gottes Segen begleitet dich: negative Felder können dir bis Horma nichts anhaben. Wer das nicht will, zieht einfach normal weiter.
26. Die Kundschafter entmutigen das Volk. IV. 13,31f. Das Volk muss 40 Jahre in der Wüste umherziehen: **Würfle 3x und ziehe die Punktezahl zurück**. Negativfelder brauchst du auf dieser Strecke zurück und vor bis 26 nicht beachten.
27. Das Volk sucht eigenmächtig ins Land einzudringen und wird **bis Horma** zersprengt. IV. 14,41f. Setze deine Figur auf Horma und **würfle zurück bis Kadesch Barnea 27**. Auf dem Rückweg gelten die Negativfelder nicht.
28. Der Priestersegen begleitet dich. Wenn du IV. 6,24-26 aufgesagt oder gelesen hast, **gilt dein nächster Wurf doppelt**.
29. Kaleb's Treue. IV 14,24. Wenn du weißt, welches Versprechen Gott ihm gegeben hat, darfst du **noch 1x würfeln**.
30. Erzähle von Korah, warum das Volk erneut versöhnt werden muss. IV. 16. Wenn du es nicht weißt, **1x aussetzen**.
31. Du bereust deine Fehler der Vergangenheit und versprichst Gott die Treue: rücke **vor auf 36** um Horma.
32. Aaron stirbt auf dem Berg Hor. Das ganze Volk trauert, **1x aussetzen**.
33. Gelübde und Sieg über die Kanaaniter in Horma. Was sagt Ps. 50,15 über Gelübde? Bei Beantworten: **rücke vor auf 35**.
36. Wofür wurde der Zehnten gegeben? IV. 18,21,24,28. Wenn du die Frage beantworten kannst, rücke **1 Feld vor**.
37. Lies Mal. 3, 10f. Was sagt die Bibel über das Zehnten geben? Kannst du die Frage beantworten, rücke **6 Felder vor auf 43**.
39. Wovon bestritten die Priester ihren Lebensunterhalt? IV. 18,8. Wenn du es weißt, **rücke 2 Felder vor**.
40. Eine eiserne Schlange wehrte der Schlangenplage. Was verglich Jesus damit? Joh. 3,14f. Nicht wissen: **1x aussetzen**.
42. Du hast am Sabbat Holz gesammelt. Dafür wirst du gesteinigt. IV. 15,32-36. Du **scheidest aus dem Spiel aus**.
44. Benenne 3 Gegenstände des Heiligtums. II. 25-30. Bei nicht benennen **1x aussetzen**.
45. Laubhütten = Erntefest. IV. 29,12. Vor Freude darfst du **2 Felder weiter**.
46. Nachbars Kuh ist in deine Grube gefallen. Du musst sie ersetzen. II. 21,33f. Gib deinen **nächsten Wurf einem anderen**.
48. Warum führte Mose Krieg gegen die Amoriter? IV. 21,21f. Wenn du es beantwortet hast, vor auf **Feld 50**.
49. Bileam verführt das Volk zur Abgötterei. Es dient Gott nur mit halbem Herzen. Dein nächster **Wurf zählt nur die Hälfte**.
52. Sieg über Basan. im Freudentaumel. **Rücke vor auf Feld 54**.
53. Mose verliert die 10 Gebote. **Lerne V. 5,6,7**. auswendig, wenn du sie kannst, darfst du wieder mitspielen.
54. Segen und Fluch verkündet. **Lies V. 28,1,2,15** laut vor. Welche Bereitschaft erwartet Gott von den Gläubigen?
55. Gott schickt Mose zurück auf den Berg Nebo zum Sterben. Du suchst sein Grab vergeblich. V. 34,6. **Zurück auf 51**.
56. Jeder stoppt am Jordan. Gott tut ein Wunder. Hab Geduld: lies Jos. 3,5-17, **würfle eine 1** und such dir das beste Land aus.

Der weiseste Mensch, Salomo, sagt: ‚Es geschieht nichts Neues unter der Sonne‘. Das heißt in diesem Fall: so wie das alttestamentliche Volk Gottes auf der Reise ins gelobte Land Kanaan viele Schwierigkeiten durch eigenes Versagen erlitt, so werden auch wir das himmlische Kanaan (die neue Erde) - trotz vieler Schwierigkeiten - durch Gottes Gnade erreichen, sofern wir den Weg nicht verlassen.

Für das Würfelspiel

DIE REISE INS GELOBTE LAND

die Lösungen

* Gosen ist Teil von Ägypten.

* Was mussten die Israeliten in Gosen ertragen? → II.1,13: unter Zwang den Ägyptern dienen!

1. II.12: **1.Passah**: Das Blut außen an der Haustür bewahrte sie vor einer Tötung des Erstgeborenen.

2. Knechtschaft der Sünde (**Ägypten**) **verlassen**. Im NT: Sich für Jesus entscheiden (bekehren).

3. II.13,21f: **Gott führte sie**: Er beleuchtete den Weg, den sie gehen sollten.

4. Die Israeliten **zur Knechtschaft zurückholen** wollten Ägypter; vor dem Roten Meer (=Schilfmeer).

5. Israeliten konnten **nur bis ans Meer**; doch Ägypter sahen sie nicht infolge Wolkensäule: II.14,19ff.

Der Durchgang durchs Meer symbolisiert die Taufe. Nur die sich Gott weihen, rettet die Taufe.

6. II.15: **Danklied**, weil sie trocken durch das Meer kamen, aber die Ägypter nach ihnen ertranken.

7. Zeit für **Dankgebete** willigen.

9. II.15,22ff: In **Mara gab es nur bitteres Wasser**; doch Mose konnte es durch Gott trinkbar machen.

10. = Mara.

12. II.15,27: In Elim waren 12 Brunnen; an denen lagerten sich die Israeliten mit positiven Folgen.

13. II.16: **Mannawunder**: Manna = Brot von Gott geschenkt, weil es in der Wüste kein Brot gab.

14. II.18,13f: **Mose sein Schwiegervater beriet ihn** (Vs.24); positiv!

15. II.17,1ff: Die Israeliten **murrten, weil es kein Wasser gab** in der Wüste; Mose konnte ihnen geben.

16. II.17,8ff: **Feind Amalek** wurde besiegt, weil Mose seine Hände zu Gott erhob; =auch NT-Chance!

17. II.19: Gott auf dem Berg Sinai lehrte Mose und das Volk, und schenkte ihnen die 10 Gebote schriftlich.

Der Sinai (persönlicher Kontakt mit Gott) symbolisiert die Bekehrung nach der Taufe.

18. II.32: Mose auf dem Sinai vermissten sie und gossen **ein Kalb als Ersatzgott**, fälschlich.

20. IV.12: **Mirjam**, Moses Schwester, bezweifelte, dass Gott ihn als seinen Knecht geistlich verwendete.

22. IV.11: Zu dem Brot **von Gott verlangte Israel Fleisch** und aß zu viel davon und litt davon (Vs.20.31ff).

Sehnsucht nach Fleisch entspricht Sehnsucht nach Sünde.

23. III.10,1f: Weil Nadab und Abihu (Aarons Söhne) **fremdes Feuer** benützten, verbrannte sie Gottes Feuer.

24. III.16,29: „Am **10.Tag des 7.Monats** = Versöhnungstag, da sollt ihr euren Leib kasteien und kein Werk tun“.

Am 1.Tag (Drommetentag) sich auf den 10.Tag vorbereiten: nicht arbeiten sondern Gott opfern III.23,24f.+IV.29.

25. III.16,32f: Am **Versöhnungstag** entsorgte der Hohepriester vergebene Sünden (heute analog Abendmahl).

26. IV.13,31f: Nach **40 Tagen Kundschaft** lehnten außer Josua und Kaleb 10 Kundschafter ab, ins Kanaan einzugehen.

27. IV.14,34: Gott hatte verordnet, **noch 40 Jahre nach Kanaan** zu gehen; da gingen die Israeliten ohne

Gott nach Kanaan, wurden aber von den Kanaanitern bis Horma zurückgejagt: Vs.41ff.

28. IV.6,24-26: „**Der Herr segne + behüte dich**, lasse sein Angesicht leuchten und gebe dir Frieden.“

29. IV.14,24: Gott ließ **Kaleb die 40 Jahre überleben** bis Kanaan, denn er wollte Gottes Weg dahin gehen.

30. IV.16: Die Rotte **Korah empörte sich** wider Mose. Gott tötete sie durch ein Erdbeben. Israel floh von dort.

31. Sünden bereuen und Gott treu zu sein befähigt ins himmlische Kanaan!

32. IV.33,38: Priester **Aaron stirbt auf dem Berg Hor** im 40.Jahr im Alter von 123 Jahre.

33. Ps.50,15: **Gelübde**= „*Rufe mich an in der Not, so will ich dich erretten, so sollst du mich preisen.*“

36. IV.18,21.24.28: **Zehnten gebührte den Leviten**, die Gott in der Stiftshütte dienten.

37. Mal.3,10: Wir erfahren, dass Gott uns segnet, **wenn wir 10. geben**, um die Gemeinde zu fördern.

39. IV.18,8: Priester brauchen nicht für Geld arbeiten, sie bekommen von Gott alle Hebopfer der Gemeinde.

40. Joh.3,14f: Wie Mose die **eherne Schlange erhöht** hatte, muss des Menschen Sohn (Jesus) erhöht werden.

42. IV.15,32ff: Ein Mann **suchte am Sabbat Holz**; so sollten sie ihn steinigen, weil es Gott verboten hatte.

44. **Teile der Stiftshütte**: Vorhof, Brandopferaltar, Heiligtum, 7-Lampen, Allerheiligstes, Gnadenstuhl, Bundeslade...

45. IV.29,12ff + III.23,34ff: **Laubhüttenfest** am 15.Tag des 7.Monats dauert 7 Tage.

46. II.21,33f: Wem **1 Ochse in seine offene Grube** fällt, soll ihn behalten aber dem Besitzer bezahlen.

48. IV.21,21ff: Die **Amoriter verwehrten die Israeliten** durch ihr Land zu ziehen, aber wurden besiegt.

49. **Bileam**: IV.22-24!

53. V.5,6f: „*Ich bin der HERR, dein Gott, der dich aus Ägyptenland geführt hat, aus der Knechtschaft.*

Du sollst keine anderen Götter haben neben mir.“

54. V.28,1: „*Wenn du nun der Stimme des HERRN, deines Gottes, gehorchen wirst, dass du hältst und tust alle seine Gebote, die ich dir heute gebiete, so wird dich der HERR, dein Gott, zum höchsten über alle Völker auf Erden machen, 2: und weil du der Stimme des HERRN, deines Gottes, gehorsam gewesen bist, werden über dich kommen und dir zuteil werden alle diese Segnungen.*“

15: „*Wenn du aber nicht gehorchen wirst der Stimme des HERRN, deines Gottes, und wirst nicht halten und tun alle seine Gebote und Rechte, die ich dir heute gebiete, so werden alle diese Flüche über dich kommen und dich treffen.*“

55. V.34,6: Mose starb 120 Jahre alt kurz vor dem Eingang nach Kanaan vor dem Jordan. Sein folgender Leiter = Josua.

56. Jos.3,5-17: Die Priester gehen mit der Stiftshütte als erste auf den Jordan zu; da entweicht Gott das Wasser. Nun können alle hindurch gehen. ←Symbol der Taufe wie das vorige Geschlecht durchs Schilfmeer gehen konnte.